

Доклад на кафедре в 2013 г.

Военно – спортивная игра « лапта» как средство активизации коммуникативных способностей учащихся

Лапта – одна из древнейших русских игр. Она азартна, зрелищна, требует развития многих физических качеств. Для лапты не нужно дорогостоящего оборудования. Она доступна для мальчиков и девочек разного возраста. Очень важно, что лапта имеет военно прикладное значение. Она требует проявления смелости, развивает и совершенствует многие качества и навыки, необходимые в боевых условиях: глазомер, умения наносить удары, метать на дальность и в цель, уварачиваться, падать, действовать быстро и точно в условиях ограниченного времени, ориентироваться в пространстве при перемещения, распределять силы.

Игры на Руси никогда не были простыми забавам. Они являлись одним из средств побготовки подрастающего поколения к жизни. Дети, стремясь подражать взрослым имитировали в своих играх боевые действия, трудовую деятельность. Перетягивание каната заимствовано из трудовой практики моряков, рыбаков, строителей. Лапта же была игрой имитирующей боевую оборонительную деятельность. В основе её – борьба за город. В старину в случае нападения врага, всё население укрывалось за городскими стенами. Лишь взяв город, можно было завладеть прилегающими к нему землями. Набеги осуществлялись кочевыми племенами, живущими на окраинах Руси. Территориями их проживания и пространства между городами назывались диким полем – как были небезопасными. Связь осуществлялась при помощи гонцов, которые в одиночку или группами из двух-трех человек пробирались через стан врага и дикое поле. За помощью к соседям, просить подмогу для своего города. За город шла упорная борьба. Все это, бытующее в жизни, нашего отражение в игре.

Условия игры специально были такими, что избежать встречи с противником почти невозможно. Это психологически подготавливало юношу к встрече с врагом, заставляло проявлять смекалку, мгновенное решение, развивало смелость. Он приобретал умение уклоняться от стрел, копий и ударов мечей. Перебежки являются прекрасной тренировкой дыхательной, сердечно – сосудистой и мышечной систем. Игра в поле, это быстрые и точные действия, без лишней суеты, в течении ограниченного времени.

Одно из ценнейших качеств, которое приобретается в игре, - умение видеть всё, что происходит вокруг, молниеносно принимать решения в зависимости от быстро меняющейся ситуации, приходить на выручку своих товарищей попавшим в сложную ситуацию.

В игре «лапта» участвуют как физически сильные ученики, так и другие гораздо ниже по своим физическим показателям. Один игрок бежит как можно быстрее через поле, а другой наоборот, принимает в данный момент другой способ передвижения через поле, всё время меняя направление бега. Сильный ученик специально обращает внимание на себя, берёт «огонь на себя», тем самым другие члены команды скрытно делают перебежки, т.е идёт полная взаимовыручка.

Докладчик: Вихрев К.А

(Материал взят из пособия для учителей физкультуры, автор В.А. Лепёшкин. Москва « Школьная пресса» , 2004 г.)